



UW ZONNEWIJZER OP MAAT DE ZON SCHIJNT VOOR IEDEREEN

Plus- en minsommen.

Maak groepjes van één of twee leerlingen.

De groepjes gaan aan de nachtkant van de zonnwijzer staan buiten de band met de cijfers van de uren.

De spelleider geeft het eerste groepje een *pluskaart* of een *minkaart*.

De spelleider kan kiezen uit pluskaarten met optelsommen tot en met uitkomst 12.

De spelleider kan kiezen uit minkaarten met verschilsommen tot en met uitkomst 12.

Een groepje krijgt enkele ogenblikken de tijd en gaat dan op de uitkomst staan op het juiste cijfer van de zonnwijzer.

Is het goed? ... top!

Is het fout? ... wie van de anderen weet het juiste antwoord?

Variatie

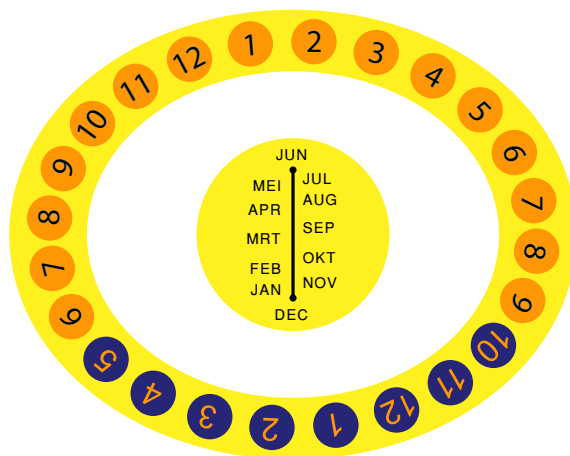
Een pluskaart of minkaart wordt gedraaid door de spelleider.

Ieder groepje gaat bij de uitkomst staan waarvan zij denken dat het juist is.

De spelleider geeft het antwoord wanneer ieder een keuze heeft gemaakt.

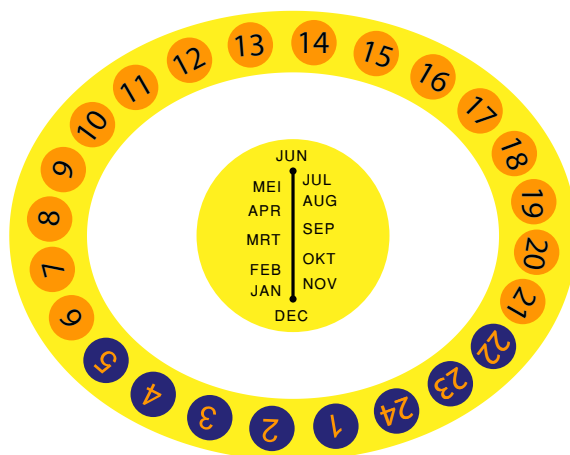
Leerlingen kunnen optelsommen en verschilsommen maken tot de uitkomst van 12. De zonnwijzer heeft een duidelijke volgorde van de cijfers. Leerlingen zien wat de anderen voor uitkomst kiezen en leren daar van. Alles in combinatie met actief bewegen.

(Dagkant)



(Nachtkant)

Levende zonnwijzer met uren 1 t/m 12.



Levende zonnwijzer met uren 1 t/m 24.